



ATELIER 1a

Initiation à l'usage de l'outil informatique et accès aux droits

A. QU'EST CE QUE INTERNET ?

L'Internet est un réseau global d'ordinateurs interconnectés par des lignes téléphoniques et qui utilisent un langage commun, le HTML (Hypertexte Marked Language).

L'Internet a été créé aux Etats Unis pour permettre à l'armée américaine d'établir un réseau entre les différentes bases militaires. Comme, il ne pouvait être totalement sécurisé, ce système n'a pas été retenu et a été donné aux universités, puis étendu à l'ensemble des USA, avant d'être repris par les pays du monde entier.

En France, un autre choix avait été fait : le Minitel.

L'Internet possède un certain nombre de qualités, parmi lesquelles :

- Il est démocratique,
- Il permet aux gens de communiquer entre eux,
- Il est fondé sur la philosophie de l'écrit,
- Il ignore les frontières géographiques et est un espace de liberté.

Pourtant, il faut constater un certain nombre de contradictions :

- Bien qu'il soit très rapide, il peut s'avérer d'une lenteur désespérante,
- il ne permet pas d'assurer la confidentialité des communications,
- On trouve de tout sur Internet, des informations riches et un contenu fourni, mais aussi des sites sans intérêt et de fausses informations (newfakes),
- Il accentue les inégalités entre ceux qui savent utiliser la technique et ceux qui ne savent pas,
- Il est difficilement contrôlable et peut spolier les auteurs (copyright),

- Il peut favoriser des pratiques illicites.

Magré tout, sur internet, on peut trouver un certain nombre de services fondamentaux :

- L'accès à un système d'information : le web,
- Le courrier électronique (e-mail),
- Les groupes de news et des forums de discussion,
- Les listes de diffusion, la diffusion multimédia,
- L'accès à des fichiers situés sur des ordinateurs distants,
- La recherche dans des bases de données en ligne : par exemple les bibliothèques de la Communauté d'Agglomération
- La téléconférence vocale et la téléconférence vidéo.



B. QU'EST-IL POSSIBLE DE FAIRE AVEC INTERNET ?

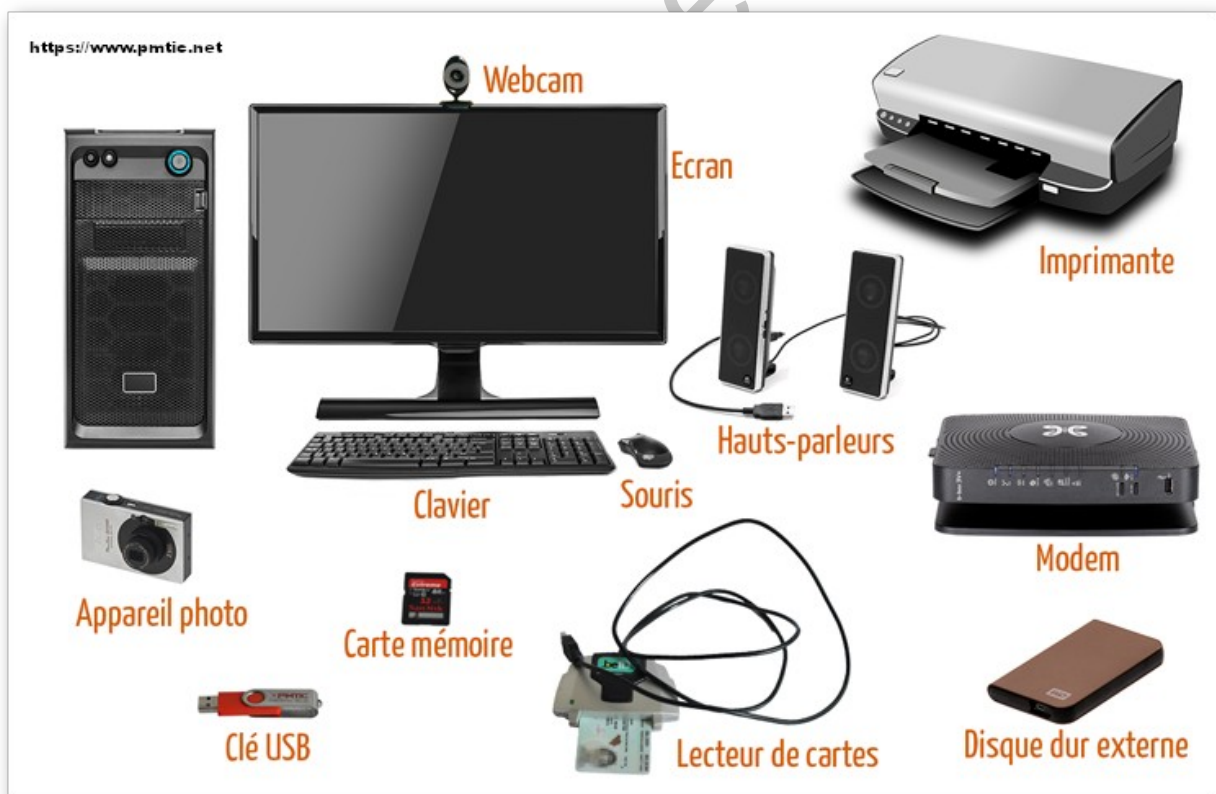
- Envoyer des messages à des gens habitant n'importe où dans le monde (e-mail),
- Discuter des faits importants et autres (groupes de discussion),
- Apprendre dans une foule de disciplines (web) et faire des recherches dans les fichiers des plus grandes bibliothèques du monde (moteur de recherche), Suivre un

enseignement,

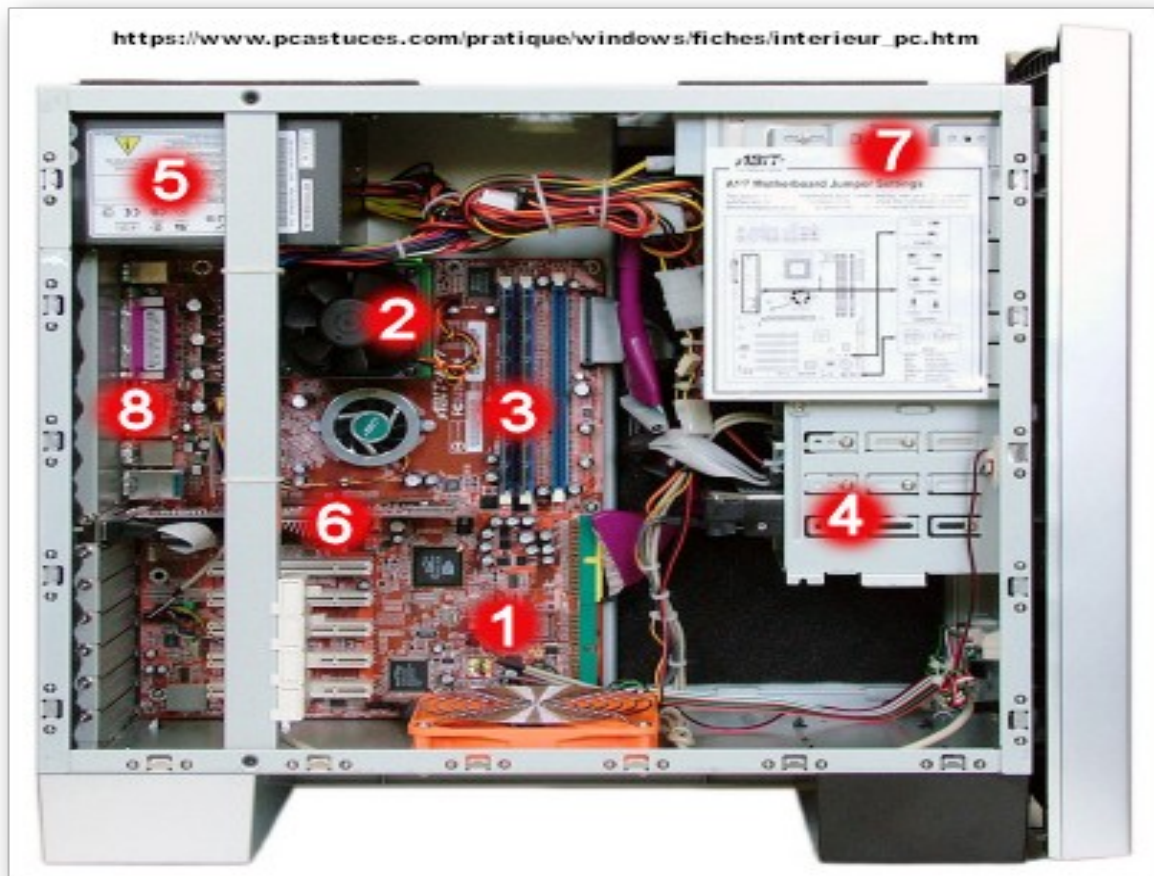
- Obtenir presque instantanément des informations sur n'importe quel sujet,
- Faire des connaissances, diffuser ses opinions
- Acheter tout ce qui possible et inimaginable (mais attention !)
- Trouver un emploi.

C. VOTRE ORDINATEUR

Un ordinateur comprend une unité centrale et des périphériques externes, c'est-à-dire tous les matériels que l'on peut installer sur un ordinateur : clavier, souris, imprimante, scanner, etc..



1. La carte mère accueille l'ensemble des composants internes de votre ordinateur (processeur, mémoire, ...) et gère les différentes interfaces avec vos périphériques : prise pour les éléments internes et ports USB pour les périphériques externes,



2. Le processeur, le cerveau de votre ordinateur, permet de manipuler et de traiter les données qui lui sont envoyées ; sa puissance a une influence sur la vitesse d'exécution de vos logiciels ou des opérations que vous effectuez,

3. La mémoire vive (RAM) stocke temporairement les données à traiter par le processeur ; plus il y a de mémoire de disponible, plus il est possible d'y conserver des données temporairement (ce qui évite d'accéder au disque dur qui est plus lent) ; cette mémoire vive est vidée à chaque arrêt ou redémarrage de votre ordinateur,

4. Le disque dur : contrairement à la mémoire vive, les données stockées sur un disque dur sont permanentes et ne sont pas effacées à l'arrêt de votre ordinateur ; c'est donc sur un disque dur que votre système d'exploitation (Windows), vos logiciels et vos

documents sont conservés ; c'est un espace de stockage permanent, où vous pouvez copier et supprimer des données à volonté,

5. L'alimentation a pour rôle d'assurer la fourniture en électricité à tous les composants de votre ordinateur. C'est un élément important puisque les tensions délivrées doivent rester stables même lorsque l'alimentation est très sollicitée ?

6. La carte graphique permet de traiter et d'afficher sur un écran les données provenant de votre ordinateur ; les cartes graphiques récentes disposent de processeurs spécialisés dans la manipulation de données en 3D ; la carte graphique peut être une puce intégrée à la carte mère (généralement, ce genre de puce permet des traitements simples), ou bien une carte distincte (permet des traitements plus évolués).

7. Le lecteur / graveur : un lecteur de DVD vous permet de lire les données qui se trouvent sur les CD et DVD (jeux, logiciels, photos) ; dans sa fonction graveur, en plus de lire les données, il permet de stocker des fichiers sur des CD et des DVD (musique, films, photos, sauvegardes), afin de libérer de l'espace sur votre disque dur,

8. La carte son permet de gérer les entrées (microphone, ligne) et les sorties (vers les hauts parleurs) de votre ordinateur. Elle comporte un processeur chargé de tous les traitements numériques du son. La carte son peut être une puce intégrée à la carte mère, ou bien une carte distincte.

Tout ceci est rangé dans l'une unité centrale : le boîtier de votre ordinateur.

D. LA MESSAGERIE ELECTRONIQUE

(e.mail, courrier électronique, mel)

La messagerie électronique est l'outil de communication de l'Internet. Elle permet d'envoyer et de recevoir des courriers, ainsi que de gérer vos messages. La messagerie électronique ne peut être ouverte que par la personne qui est propriétaire de l'adresse et elle est protégée par un mot de passe.

Bien qu'elle fonctionne de façon analogue au courrier postal, elle possède un avantage non négligeable :

- elle permet des échanges quasi-instantanés quelle que soit la distance entre les interlocuteurs,
- des envois de fichiers volumineux,

- vous pouvez lire vos messages sur n'importe quel ordinateur connecté du monde.

[Créer une boîte mail sur laposte.net](#)

Pour cela, il faut aller sur le site Internet de votre fournisseur d'accès (ex : <https://www.laposte.fr/> ou <http://www.hotmail.com>), entrer votre nom de login ou votre adresse de messagerie, ainsi que votre mot de passe.

Le fournisseur d'accès vous alloue un espace sur son disque dur, vous permettant d'envoyer, de recevoir et de stocker des messages : une messagerie électronique qui sera identifiée par une **adresse** précise unique au monde :

[nom du propriétaire de la messagerie ou login]@(arobase)[nom du serveur ou du fournisseur d'accès].[[nom de domaine](#)]

